

# Fülemüle tehetségkutató informatika verseny 2016.

*„Én így tanítanám az informatikát.”*

*Most minden általános iskolai, középiskolai és szakiskolai oktatásban résztvevő tanuló megmutathatja, hogy milyen informatika órát szeretne!*

***Határon túli magyar fiatalok jelentkezését is várjuk!***

***A verseny fődíjai kategóriánként 1 éves PC World előfizetés***

***a 2. és 3. helyezettek díja ½ és ¼ éves PC World előfizetés***

a **PCWorld**

és a **GameStar** jóvoltából.

***A tanulói zsűri fődíjai kategóriánként egy-egy ajándékcsomag***

**Novell** a Novell Magyarország jóvoltából.

*További különdíjakat ajánlott fel a*

*Viacom Informatikai Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.*



---

A program az - Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0017, a BMSC Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskolája és a Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0027 projektjei eredményeinek fenntartása keretében kerül megrendezésre, a BMSC Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskolája közreműködésével.

## Előzmények

A verseny kiíróinak a hallássérült fiatalok integrált oktatását megkönnyítő alternatív pedagógiai módszerek fejlesztése, kipróbálása és közzététele terén közösen elért eredményeit 2010-ben a **Tempus Közalapítvány** a **Hálózati tanulási díjjal** jutalmazta. Az elismeréssel járó támogatást a **Fülemüle hálózat** tagjai egy országos informatikai verseny kiírására, ezen belül a versenyen eredményesen szereplő tanulók díjazására fordították, hagyományteremtő céllal.

## A verseny céljai

- az informatikában, információ gyűjtésében és rendszerezésében tehetséges diákok számára lehetőséget teremteni az országos szintű megmérettetésre,
- ösztönözni a tanulókat szakmai információk gyűjtésére, rendszerezésére, bemutatására,
- az iskolai tehetséggondozás hatékonyságának növelése a motivációs háttér biztosítása révén,
- pozitív módon befolyásolni a tanulók internetezési és hálózati tanulási szokásait,
- felhívja a figyelmet a környezetvédelem és fenntartható fejlődés fontosságára.

## Az információgyűjtés fő témakörei

- 1. fordulóban: **hardver eszközök, szoftverek, saját alkotások bemutatása, környezetvédelem**
- 2. fordulóban:
  - o az általános iskolás kategóriában **operációs rendszerek**
  - o a középiskolás kategóriában **hálózati eszközök**
  - o a speciális kategóriában **vírusok és egyéb kártevők**

A 2. fordulóban minden versenyző választhatja az "Én így oktatnám a programozást" témakört is. A programozás alapjait bemutató legjobb pályaművet a HelloWorld (<http://hello.pcworld.hu/>) különdíjjal jutalmazza.

*A választható altémakörök és az ajánlott források a kategóriák feladatsoraiban találhatóak.*

## Általános tudnivalók

A verseny kétfordulós egyéni verseny. **Az első fordulót az iskolák rendezik meg**, felhasználva a verseny honlapján közzétett versenyfeladatokat és betartva a jelen versenykiírás szabályait. A második fordulóba, az országos versenyre az iskola nevezi a tanulóit, maximum három főt, az iskolai forduló eredményei alapján.

A második fordulót a verseny kiírója szervezi. Kiküldi a versenyzőknek a feladatokat, értékeli a visszaküldött verseny munkákat és eredményt hirdet. A verseny lényegében az interneten, illetve elektronikus módon (elsősorban e-mail) bonyolódik.

## Kategóriák

- I. **Általános iskolás és szakiskolás kategória:** Bármely magyar nyelven beszélő, nappali rendszerű általános iskolai vagy szakiskolai oktatásban résztvevő diák jelentkezhet ebbe a kategóriába, akinek jelentkezését szülei és iskolája támogatják. (Határon túli magyar fiatalok is jelentkezhetnek.)
- II. **Középiskolás kategória:** Bármely magyar nyelven beszélő, nappali rendszerű közép iskolai oktatásban résztvevő diák jelentkezhet ebbe a kategóriába, akinek jelentkezését szülei és iskolája támogatják. (Határon túli magyar fiatalok is jelentkezhetnek.)
- III. **Speciális kategória:** Azok a sérült (nem csak hallássérült) fiatalok, akik integráltan vagy szegregáltan az általános iskola felső tagozatán vagy középiskolában tanulnak, jelentkezhetnek ebbe a kategóriába.

Ha az iskolában igény mutatkozik a versenyen való részvételre az iskola e-mailben (levélben vagy faxon) jelzi a kiírónak, hogy részt kíván venni a versenyen. Ez még nem jelent nevezést, csupán kapcsolatfelvételt a kiíróval.

## A nevezés módja

Az országos versenyre - a tanulók és a tanárok igénye esetén - **az iskola nevezi** a tanulóit, maximum három főt, az iskolai forduló eredményei alapján. Határon túli fiatalok esetén **bejegyzett helyi magyar közösségek, szervezetek** is nevezhetik a tanulókat, ha nincs magyar nyelvű iskola.

A három versenyző pontosan kitöltött, a tanuló, a szülő és a felkészítő pedagógus által aláírt **jelentkezési lapját** az **iskolák (magyar közösségek, szervezetek) továbbítják** postai úton, vagy faxon a kiírónak. Ezzel egy időben a **tanulók munkáját is beküldik** e-mailben a [web@egressy.info](mailto:web@egressy.info) címre. **A munkák beérkezését követően a válasz** e-mailben a kiíró egy űrlapot, amelynek kitöltésével elektronikusan is meg kell adni a jelentkezési lapon megadott adatokat az elektronikus feldolgozás megkönnyítése érdekében.

**Minden tanulónak a kategóriájának megfelelő feladatot kell elkészíteni!**

**A versenykiíró főszervező címe és e-mail címe:**

Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskola

cím: 1149 Budapest, Egressy út 71.

e-mail cím: [web@egressy.info](mailto:web@egressy.info)

Telefon: 220-8186

**Nevezési határidő: 2016. január 31.**

**Nevezési díj: nincs**

## Használható szoftverek

MS Office, Open Office vagy LibreOffice prezentációkészítő programjai a feladatkiírások szerint.  
Speciális kategória esetén a feladat megoldható az iskolában használt interaktív tábla szoftverrel is.

## Fordulók

### Első (iskolai) forduló

A versenyfelhívás legkésőbb 2015. november 29-én megjelenik a verseny honlapján, (<http://www.tehetseggondozas.hu/>) ahol megjelennek a verseny első (kreatív jellegű) feladatai is, valamint a jelentkezési lap. A versenyen részt vevő tanulók megoldják a feladatot, azaz elkészítik a pályamunkáikat, amelyeket az iskola informatika tanáraiból alkotott zsűri értékeli és kiválasztja a három legjobb pályamunkát, ill. tanulót. Velük (a pályamunkákkal és a kitöltött nevezési lapokkal) nevezhet az iskola az országos versenyre. **A beküldési határidő 2016. január 31.**

(Ha kevesebben indulnak a versenyen, vagy a zsűri megítélése szerint a pályamunkák nem érnek el kellő színvonalat, természetesen háromnál kevesebb tanulóval is nevezhetnek.)

A beküldött pályamunkákat az országos versenybizottság kategóriánként értékeli és az **eredményeket 2016. február 14-ig megjelenteti** a verseny honlapján. Közli azok névsorát, akik tovább jutottak és megoldhatják és beküldhetik a következő feladatot.

### Második forduló

A továbbjutó tanulók iskolájának, a kapcsolattartó tanárnak a versenybizottság (zsűri) kiküldi a következő feladatot, legkésőbb 2016. február 14-ig. A feladat megoldását 2016. március 7-ig az iskola **beküldi a feladat megoldását a kiírónak e-mailben**, amelyet a kiíró visszaigazol.

A feladatok értékelését a kiíró által megbízott országos versenybizottság végzi.

A határidőkön túl érkező munkákat a versenybizottság nem fogadja el.

## Eredményhirdetés

Az eredményhirdetés a **Génius Tehetségnapok** keretében 2016. április 14-én zajlik. A Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium, színháztermében (1142 Budapest, Rákospatak u. 101.).

## Az eredmények közzétételének módja

A verseny eredményei a verseny honlapján megtekinthetők lesznek az eredményhirdetéssel egy időben.

A második fordulóba jutó tanulók legjobb bemutatóit közzétesszük a <http://www.tehetseggondozas.hu/> honlapon, a **Fülemüle informatika verseny 2016.** menüpont alatt.

## A verseny főszervezője

**Gál Tamás**

cím: 1149 Budapest, Egressy út 71.

e-mail cím: [web@egressy.info](mailto:web@egressy.info)

Telefon: 220-8186

## A verseny kiírói

- Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskolája,
- Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete,
- PC World,
- Budapest Műszaki Szakképzési Centrum Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskolája,
- Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium,
- Hallássérültek Iskoláinak Országos Egyesülete.

## A verseny támogatói

- PC World
- GameStar
- Novell Magyarország
- Viacom Informatikai Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.

---

A program az - Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0017, a BMSC Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskolája és a Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0027 projektjei eredményeinek fenntartása keretében kerül megrendezésre, a BMSC Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskolája közreműködésével.