



Fülemüle tehetségkutató informatika verseny 2017.

„Én így tanítanám az informatikát.”

Feladatléírás 1. forduló

Speciális kategória

Készíts egy bemutatót!

Választható témák

- Ilyen számítógépet szeretnék (egy tetszőleges számítógép és perifériáinak bemutatása)
- Erre használom az internetet (a kedvenc webhely(ek) vagy felhasználási módok bemutatása)
- Ezt tanultam töriből/matekból/magyar órán... (egy tetszőleges tantárgy egy órájának bemutatása)

A második fordulóban már egy informatika óra tananyagához, kell majd bemutatót készítened

Követelmények

Az **első dián** tüntesd fel:

- a választott téma címét,
- a nevedet,
- a felkészítő tanárod nevét
- és iskolád, nevét címét!

A tartalom összeállításánál törekedj arra, hogy egyszerűen, érthetően fogalmazz!

Az **utolsó előtti dián tegyél fel kérdéseket, amelyek megválaszolásával ellenőrizni lehet, hogy a közönség megértette a legfontosabb mondanivalódat.**

Az **utolsó dián** sorold fel a felhasznált forrásokat a könyvtárhasználatban tanult szabályoknak és a szerzői jogoknak megfelelően, részletesen!

A bemutatót **saját neveden mentsd el**, a fájl kiterjesztése legyen ppt, pptx, odp, vagy notebook. **A fájl nevében ne használj ékezetes karaktereket, sem szóközt!** (Rossz: „Pék Géza.ppt” jó „Pek_Geza.ppt”)

További hang vagy videó fájl nem csatolható!

Az elkészített feladatot tömörítve, **ZIP formátumban kell beküldeni!** **A fájl maximális mérete 10 MB lehet.**

A program az - Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete, a BMSZC Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakgimnáziuma, a Kispesti Vass Lajos Általános Iskola, a Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Szakiskola, Készségfejlesztő Iskola, EGYMI és Kollégium, valamint a BMSZC Neumann János Számítástechnikai Szakgimnáziuma együttműködésével valósul meg.

A pályamunka terjedelme:

Minimum: 10 dia, maximum: 20 dia.

Az értékelés szempontjai:

- Tartalom
- Kreativitás
- Esztétika
- Egyéni, következetes stílus
- Egyszerű, könnyen érthető hangvétel
- Az elkészített multimédia elemek színvonala
- A felhasznált szoftverekben rejlő lehetőségek kihasználása

Az értékelésnél előnyt jelent, ha a pályamunka:

- tartalmaz ráhangoló, bevezető kérdést, problémát, történetet
- bemutat példákat, mintákat, gyakorlati alkalmazásokat
- tartalmaz egyszerű gyakorló feladatokat
- feltesz emlékeztető vagy problémafelvető kérdést, kérdéseket
- saját sablont használ
- jól olvasható, jól látható, jól hallható minden elem
- az alkalmazott színekombinációk esztétikusak

Kötelező jó tanácsok

Saját szavaiddal fogalmazd meg a választott témához kapcsolódó legfontosabb ismereteket! Ne másolj egy az egyben tartalmakat könyvekből, weboldalakról! Ez a verseny nem a vágólap használatáról szól! **A zsűri a Te kreativitásodra kíváncsi.**

Csak saját készítésű rajzokat, ábrákat használj! Több webhely megengedi képeinek, fotóinak használatát a forrás feltüntetésével. Ha ilyen tartalmaz a bemutatód, azt jelöld a forrásoknál!

A tartalom összeállításánál törekedj arra, hogy **egyszerűen és érthetően fogalmazz!**

A választott témához kapcsolódó **szakkifejezések jelentését mindig mutasd be, mielőtt az adott szakkifejezések használatával írsz le jelenségeket, összefüggéseket...** Több internetes forrást használj a tananyag összeállításánál!

Vigyázz! Sok internetes webhely hemzseg a hibáktól, a téves információktól! A józan ész sokszor segít eldönteni, hogy egy oldal tartalma igaz lehet, vagy sem. Ha bizonytalan vagy egy információ valóságtartalmában, ellenőrizd több helyen!

A pályamunkádat a web@egressy.info címre kérjük beküldeni!

Ne feledkezz el a jelentkezési lapod beküldéséről sem!

Egy oktatási intézmény, illetve egy tagintézmény kategóriánként maximum 3 diákot nevezhet!

Támogatóink:

PCWorld



Novell

GameStar