

Fülemüle tehetségkutató informatika verseny 2016.

„Én így tanítanám az informatikát.”

Most minden általános iskolai, középiskolai és szakiskolai oktatásban résztvevő tanuló megmutathatja, hogy milyen informatika órát szeretne!

Határon túli magyar fiatalok jelentkezését is várjuk!

A verseny fődíjai kategóriánként 1 éves PC World előfizetés

a 2. és 3. helyezettek díja ½ és ¼ éves PC World előfizetés

a **PCWorld**

és a **GameStar** jóvoltából.

A tanulói zsűri fődíjai kategóriánként egy-egy ajándékcsomag

Novell a Novell Magyarország jóvoltából.

További különdíjakat ajánlott fel a

Viacom Informatikai Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.



A program az - Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0017, a BMSC Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskolája és a Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0027 projektjei eredményeinek fenntartása keretében kerül megrendezésre, a BMSC Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskolája közreműködésével.

Előzmények

A verseny kiíróinak a hallássérült fiatalok integrált oktatását megkönnyítő alternatív pedagógiai módszerek fejlesztése, kipróbálása és közzététele terén közösen elért eredményeit 2010-ben a **Tempus Közalapítvány** a **Hálózati tanulási díjjal** jutalmazta. Az elismeréssel járó támogatást a **Fülemüle hálózat** tagjai egy országos informatikai verseny kiírására, ezen belül a versenyen eredményesen szereplő tanulók díjazására fordították, hagyományteremtő céllal.

A verseny céljai

- az informatikában, információ gyűjtésében és rendszerezésében tehetséges diákok számára lehetőséget teremteni az országos szintű megmérettetésre,
- ösztönözni a tanulókat szakmai információk gyűjtésére, rendszerezésére, bemutatására,
- az iskolai tehetséggondozás hatékonyságának növelése a motivációs háttér biztosítása révén,
- pozitív módon befolyásolni a tanulók internetezési és hálózati tanulási szokásait,
- felhívja a figyelmet a környezetvédelem és fenntartható fejlődés fontosságára.

Az információgyűjtés fő témakörei

- 1. fordulóban: **hardver eszközök, szoftverek, saját alkotások bemutatása, környezetvédelem**
- 2. fordulóban:
 - o az általános iskolás kategóriában **operációs rendszerek**
 - o a középiskolás kategóriában **hálózati eszközök**
 - o a speciális kategóriában **vírusok és egyéb kártevők**

A 2. fordulóban minden versenyző választhatja az "Én így oktatnám a programozást" témakört is. A programozás alapjait bemutató legjobb pályaművet a HelloWorld (<http://hello.pcworld.hu/>) különdíjjal jutalmazza.

A választható altémakörök és az ajánlott források a kategóriák feladatsoraiban találhatóak.

Általános tudnivalók

A verseny kétfordulós egyéni verseny. **Az első fordulót az iskolák rendezik meg**, felhasználva a verseny honlapján közzétett versenyfeladatokat és betartva a jelen versenykiírás szabályait. A második fordulóba, az országos versenyre az iskola nevezi a tanulóit, maximum három főt, az iskolai forduló eredményei alapján.

A második fordulót a verseny kiírója szervezi. Kiküldi a versenyzőknek a feladatokat, értékeli a visszaküldött verseny munkákat és eredményt hirdet. A verseny lényegében az interneten, illetve elektronikus módon (elsősorban e-mail) bonyolódik.

Kategóriák

- I. **Általános iskolás és szakiskolás kategória:** Bármely magyar nyelven beszélő, nappali rendszerű általános iskolai vagy szakiskolai oktatásban résztvevő diák jelentkezhet ebbe a kategóriába, akinek jelentkezését szülei és iskolája támogatják. (Határon túli magyar fiatalok is jelentkezhetnek.)
- II. **Középiskolás kategória:** Bármely magyar nyelven beszélő, nappali rendszerű közép iskolai oktatásban résztvevő diák jelentkezhet ebbe a kategóriába, akinek jelentkezését szülei és iskolája támogatják. (Határon túli magyar fiatalok is jelentkezhetnek.)
- III. **Speciális kategória:** Azok a sérült (nem csak hallássérült) fiatalok, akik integráltan vagy szegregáltan az általános iskola felső tagozatán vagy középiskolában tanulnak, jelentkezhetnek ebbe a kategóriába.

Ha az iskolában igény mutatkozik a versenyen való részvételre az iskola e-mailben (levélben vagy faxon) jelzi a kiírónak, hogy részt kíván venni a versenyen. Ez még nem jelent nevezést, csupán kapcsolatfelvételt a kiíróval.

A nevezés módja

Az országos versenyre - a tanulók és a tanárok igénye esetén - **az iskola nevezi** a tanulóit, maximum három főt, az iskolai forduló eredményei alapján. Határon túli fiatalok esetén **bejegyzett helyi magyar közösségek, szervezetek** is nevezhetik a tanulókat, ha nincs magyar nyelvű iskola.

A három versenyző pontosan kitöltött, a tanuló, a szülő és a felkészítő pedagógus által aláírt **jelentkezési lapját** az **iskolák (magyar közösségek, szervezetek) továbbítják** postai úton, vagy faxon a kiírónak. Ezzel egy időben a **tanulók munkáját is beküldik** e-mailben a web@egressy.info címre. **A munkák beérkezését követően a válasz** e-mailben a kiíró egy űrlapot, amelynek kitöltésével elektronikusan is meg kell adni a jelentkezési lapon megadott adatokat az elektronikus feldolgozás megkönnyítése érdekében.

Minden tanulónak a kategóriájának megfelelő feladatot kell elkészíteni!

A versenykiíró főszervező címe és e-mail címe:

Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskola

cím: 1149 Budapest, Egressy út 71.

e-mail cím: web@egressy.info

Telefon: 220-8186

Nevezési határidő: 2016. január 31.

Nevezési díj: nincs

Használható szoftverek

MS Office, Open Office vagy LibreOffice prezentációkészítő programjai a feladatkiírások szerint.
Speciális kategória esetén a feladat megoldható az iskolában használt interaktív tábla szoftverrel is.

Fordulók

Első (iskolai) forduló

A versenyfelhívás legkésőbb 2015. november 29-én megjelenik a verseny honlapján, (<http://www.tehetseggondozas.hu/>) ahol megjelennek a verseny első (kreatív jellegű) feladatai is, valamint a jelentkezési lap. A versenyen részt vevő tanulók megoldják a feladatot, azaz elkészítik a pályamunkáikat, amelyeket az iskola informatika tanáraiból alkotott zsűri értékeli és kiválasztja a három legjobb pályamunkát, ill. tanulót. Velük (a pályamunkákkal és a kitöltött nevezési lapokkal) nevezhet az iskola az országos versenyre. **A beküldési határidő 2016. január 31.**

(Ha kevesebben indulnak a versenyen, vagy a zsűri megítélése szerint a pályamunkák nem érnek el a megfelelő színvonalat, természetesen háromnál kevesebb tanulóval is nevezhetnek.)

A beküldött pályamunkákat az országos versenybizottság kategóriánként értékeli és az eredményeket 2016. február 14-ig megjelenteti a verseny honlapján. Közli azok névsorát, akik tovább jutottak és megoldhatják és beküldhetik a következő feladatot.

Második forduló

A továbbjutó tanulók iskolájának, a kapcsolattartó tanárnak a versenybizottság (zsűri) kiküldi a következő feladatot, legkésőbb 2016. február 14-ig. A feladat megoldását 2016. március 7-ig az iskola beküldi a feladat megoldását a kiírónak e-mailben, amelyet a kiíró visszaigazol.

A feladatok értékelését a kiíró által megbízott országos versenybizottság végzi.

A határidőkön túl érkező munkákat a versenybizottság nem fogadja el.

Eredményhirdetés

Az eredményhirdetés a **Génius Tehetségnapok** keretében 2016. április 14-én zajlik. A Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium, színháztermében (1142 Budapest, Rákospatak u. 101.).

Az eredmények közzétételének módja

A verseny eredményei a verseny honlapján megtekinthetők lesznek az eredményhirdetéssel egy időben.

A második fordulóba jutó tanulók legjobb bemutatóit közzétesszük a <http://www.tehetseggondozas.hu/> honlapon, a **Fülemüle informatika verseny 2016.** menüpont alatt.

A verseny főszervezője

Gál Tamás

cím: 1149 Budapest, Egressy út 71.

e-mail cím: web@egressy.info

Telefon: 220-8186

A verseny kiírói

- Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskolája,
- Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete,
- PC World,
- Budapest Műszaki Szakképzési Centrum Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskolája,
- Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium,
- Hallássérültek Iskoláinak Országos Egyesülete.

A verseny támogatói

- PC World
- GameStar
- Novell Magyarország
- Viacom Informatikai Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.

A program az - Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0017, a BMSC Egressy Gábor Két Tanítási Nyelvű Szakközépiskolája és a Dr. Török Béla Óvoda, Általános Iskola, Speciális Szakiskola, EGYMI és Kollégium TÁMOP - 3.4.3-08/1-2009-0027 projektjei eredményeinek fenntartása keretében kerül megrendezésre, a BMSC Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskolája közreműködésével.